Nome do projeto: Athena Sanctuary

Versão 1.0

**Cronograma do Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data** | **Descrição** |
| 09/05/2025 | Definição da equipe e tema do projeto |
| 16/05/2025 | Entrega do 1º esboço do projeto |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 28/05/2025 | Entrega e apresentação do projeto |

**Equipe de desenvolvimento**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Função** |
| Kaleo Mariz Rodrigues Silva | Desenvolvedor Web (Ideias principais) |
| José Eduardo Barbosa Martins | Desenvolvedor Web (Estilização CSS) |
| Eliasafe | Desenvolvedor Web (Edição de LayOut) |
| Aloísio Aragão Negromonte | Desenvolvedor Web (Edição de LayOut) |
|  |  |

# Introdução

Este projeto é uma página de informações sobre a instituição fictícia chamada ‘Santuário de Athena’ (Athena Sanctuary). É uma página para fornecer informações para fãs e entusiastas do anime ‘Cavaleiros do Zodíaco’ sobre o histórico fictício sobre do Santuário.

### O Projeto consiste na criação de um sistema web para dar ao fã do anime ‘cavaleiros do zodíaco’ a experiência de interagir ler sobre ao de seu anime favorito como se a história do anime fosse da vida real.

**Link do repositório**: github.com/usuario/pasta

# Descrição geral do sistema

Como já foi dito na introdução, o sistema será uma página da web que falará sobre a história da instituição fictícia (Santuário de Athena) do universo do anime ‘Cavaleiros do Zodíaco’. A instituição fictícia é semelhante ao exército, o qual também sua página da web contendo informações sobre a instituição. A página também terá um formulário de inscrição para o usuário preencher caso ele deseja ser membro da instituição fictícia.

# Requisitos funcionais

O primeiro componente da página será introdução de boas-vindas ao usuário. A página de boas-vindas terá links para outros componentes da página.

Um componente falará da história do Santuário de Atena e dos guerreiros que servem a esta instituição (conhecidos como ‘cavaleiros’). Haverá um outro componente falando do que é ser um cavaleiro e do que se trata ser um guerreiro que serve o santuário. Caso o usuário se identifique com ser um cavaleiro, haverá um formulário a ser preenchido pelo usuário para ele poder se candidatar a aspirante a cavaleiro.

# Diagramação e prototipaçãos UML

Esboço de Página Inicial

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Tela de celular com publicação numa rede social

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

